

Новые возможности PowerMill 2019

PowerMill 2019 содержит следующие новые возможности и усовершенствования:

Аддитивное и гибридное производство

- **PowerMill Additive:** создавайте аддитивные траектории для высокоскоростной наплавки с помощью [PowerMill Additive](#). Объединив аддитивные и субтрактивные траектории, можно приступить к гибриднему производству.

Прим.: Подпишитесь на PowerMill, чтобы использовать PowerMill Additive.

Установы

- **Работа с установками:** [создание установов и новых объектов, которые содержат упорядоченный список траекторий](#), в целях упрощения рабочего процесса. После добавления установов в NC-файл программу можно отслеживать порядок траекторий, их наличие в программе и количество их запусков.
- **Смещения зажима:** [применяются к установам в NC-файле](#) для работы с одной и той же деталью в различных положениях.

2D-обработка

- **Элементы «Стенка»:** с помощью нового [типа элементов «Стенка»](#) можно создавать элементы для боковых граней, открытых карманов и каналов.
- **По поверхностям:** создание карманов, выступов и стенок свободной формы [на основе выбранных поверхностей модели](#).

Стратегии обработки

- **Выборка Vortex:** создание траекторий Vortex с помощью [нового стиля обработки](#). Данный метод аналогичен стратегиям адаптивной выборки, которые доступны в других продуктах Autodesk CAM.
- **Предотвращение столкновений:** выбрав [метод автоматического наклона оси инструмента](#), можно создавать траектории, исключающие столкновения, для моделей всех форм и размеров.
- **Уменьшение подачи при сверлении:** обновлена [страница «Уменьшение подачи»](#), которая стала более удобной для использования.
- **Фильтр небезопасных:** усовершенствован процесс [фильтрации небезопасных сегментов](#), который теперь позволяет рассчитывать безопасные траектории. При обнаружении небезопасных сегментов удаляются все сегменты, находящиеся ниже небезопасных.

Симуляция ViewMill

- **Визуализация оставшегося материала:** в ViewMill для анализа симуляции перейдите в [режим «Оставшийся материал»](#), в котором оставшийся материал и материал с зарезами закрашивается.
- **ViewMill:** усовершенствован внешний вид и повышено удобство работы с [ViewMill](#).
 - Обновлен внешний вид металлических заготовок: в видах с вращением добавлена блестящая закраска.
 - Симуляция удаления материала выполняется быстрее.
 - Переключение между видами с вращением и фиксированным направлением выполняется значительно быстрее, особенно при увеличении масштаба.

Выгрузка в Fusion Production

- **Выгрузка NC-файлов:** теперь PowerMill интегрируется с Autodesk® Fusion Production. [Поддерживается выгрузка NC-файлов](#) в Fusion Production, где они автоматически добавляются в новую инструкцию к заданию. Fusion Production сочетает в себе функции управления производством, в частности планирование, отслеживание выполнения задач и мониторинг станков. Это обеспечивает осведомленность о текущей ситуации на производственном участке и недостаточно эффективных процессах, позволяя принимать решения по повышению эффективности работы всего оборудования.

Прим.: Для выгрузки NC-файлов необходимо подписаться на Fusion Production.

Параметры языка и справки

- **Язык пользовательского интерфейса:** изменение языка пользовательского интерфейса PowerMill непосредственно из программы с помощью [диалогового окна «Язык и справка»](#).
- **Доступ к справке:** переключение между онлайн-справкой и [локальной автономной справкой](#) непосредственно из программы.

По умолчанию в PowerMill используется онлайн-справка, обеспечивающая постоянный доступ к последней информации и возможность использования поисковых систем в интернете. При отсутствии постоянного доступа к интернету можно воспользоваться автономной справкой.

Более удобный интерфейс

- **Обновленный пользовательский интерфейс:** усовершенствован пользовательский интерфейс PowerMill, который теперь имеет более современный и аккуратный вид.
- **Проводник:** усовершенствован внешний вид [проводника](#), повышено удобство использования.
 - Благодаря новому маркеру вставки стало проще перетаскивать элементы.
 - Процесс изменения порядка элементов стал более гибким. Например, стало меньше ограничений, касающихся положения объектов относительно папок.
- **Лента:** [использование клавиатуры](#) для быстрого доступа к элементам управления на ленте.
- **Режимы редактирования:** вкладка «Главная» теперь доступна для всех режимов редактирования. Благодаря этому можно воспользоваться такими полезными командами, как калькулятор или методы выбора.
- **Подсказки:** соответствующие командам сочетания клавиш теперь отображаются в [подсказках](#) на кнопках ленты. Кроме того, некоторые расширенные подсказки теперь содержат графику для демонстрации команд.

Дополнительные усовершенствования

- **Модель материала:** теперь можно рассчитать и отобразить [недоработанный материал, перекрываемый вылетами](#).
- **Файлы постпроцессоров:** [связь между файлом постпроцессора и станком](#) позволяет ускорить рабочий процесс и улучшить результаты моделирования.
- **Динамический контроль станка:** доступен просмотр значений оси инструмента и редактирование векторов ориентации для всех типов инструментов.
- **Файлы CUT:** имя NC-файла теперь добавляется в заголовок файла CUT при его записи.